

5º Período

Programação para WEB 2

Carga Horária: AT (34) AP (51) APS (15) TA (100)

Pré-requisito: Programação para WEB 1.

Conceitos de desenvolvimento de aplicações para servidor Web. Desenvolvimento de aplicações Web em camadas. Integração de aplicações Web com banco de dados. Linguagens de programação para Web. Frameworks para o desenvolvimento de aplicações Web.

Gerência de Configuração de Software

Carga Horária: AT (17) AP (51) APS (12) TA (80)

Pré-requisito: sem pré-requisito.

Conceitos e terminologia. A atividade de gerência de configuração. Identificação de itens de configuração. Atributos a serem registrados para cada item de configuração. Armazenamento. Controle de mudanças. Relatórios de status. Controle de versões e linhas base ou de referência (*baselines*). Princípios de gerência de configuração e relação com atividades de desenvolvimento de software. Gerência de configuração segundo desenvolvimento ágil. Gerência de configuração para desenvolvimento de software distribuído geograficamente, múltiplos interessados e desenvolvimento paralelo. Ferramentas.

Metodologia de Pesquisa

Carga Horária: AT (34) AP (00) APS (6) TA (40)

Pré-requisito: sem pré-requisito.

Fundamentos da metodologia científica. A comunicação científica. Métodos e técnicas de pesquisa. A comunicação entre orientados/orientadores. Normas para elaboração de trabalhos acadêmicos. O pré-projeto de pesquisa. O projeto de pesquisa. O experimento. A organização de texto científico (Normas ABNT).

Probabilidade e Estatística

Carga Horária: AT (68) AP (00) APS (12) TA (80)

Pré-requisito: Matemática Discreta.

Conceitos Básicos. Estatística Descritiva. Teoria Elementar de Probabilidade. Variáveis Aleatórias. Distribuição de Probabilidade. Estimação. Intervalo de Confiança. Testes de Hipóteses. Análise de Variância. Análise de Correlação e Regressão. Controle Estatístico de Processo (CEP).

Interação Humano-Computador

Carga Horária: AT (34) AP (34) APS (12) TA (80)

Pré-requisito: sem pré-requisito.

Introdução aos conceitos fundamentais da interação entre o usuário e o computador. Definição de usabilidade. Gerações de interfaces e de dispositivos de interação. A evolução dos tipos de interfaces para interação usuário-computador. Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos e técnicas de design. Ciclo de vida da engenharia de usabilidade. Heurísticas para usabilidade. Ferramentas de apoio. Métodos para avaliação da usabilidade. Padrões para interfaces. Interação do usuário com sistemas multimídia e hipertexto. Desenvolvimento prático em avaliação e construção de interfaces. Fundamentos em experiência do usuário.

Linguagem de Programação

Carga Horária: AT (17) AP (34) APS (9) TA (60)

Pré-requisito: sem pré-requisito.

Evolução das linguagens de programação. Linguagens de programação do paradigma funcional e lógico. Nomes, escopo e ligações. Tipos de dados. Instruções e estrutura de decisão e controle. Subprogramas.